



GIMS AUTOMATION MANAGER

РАБОЧАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ

ИНСТРУКЦИЯ РАЗРАБОТЧИКА

Москва 2022



СОДЕРЖАНИЕ

1	ОПИСАНИЕ ЛОГИЧЕСКИХ СУЩНОСТЕЙ	3
1.1	СЦЕНАРИЙ АВТОМАТИЗАЦИИ	3
1.1.1	Назначение сценариев автоматизации	3
1.1.2	Использование сценариев автоматизации	3
1.1.3	Входные и выходные параметры	3
1.1.4	Специализированные функции	4
1.2	ТИПЫ ИСТОЧНИКОВ ДАННЫХ	5
1.2.1	Назначение типов источников данных	5
1.2.2	Использование типов источников данных	5
1.3	ТИПЫ АКТИВАТОРОВ	9
1.3.1	Назначение типов активаторов	9
1.3.2	Использование типов активаторов	9
1.3.3	Свойства типа активатора	9
1.3.4	Программный код метода	10



1 ОПИСАНИЕ ЛОГИЧЕСКИХ СУЩНОСТЕЙ

1.1 СЦЕНАРИЙ АВТОМАТИЗАЦИИ

1.1.1 Назначение сценариев автоматизации

«Сценарии автоматизации» - набор инструкций на языке программирования Python 3, предназначенный для реализации заданной бизнес-логики. Инициализация запуска сценария автоматизации выполняется с помощью активаторов. Процесс разработки сценария включает в себя обычные этапы написания скрипта на языке Python. Процесс разработки сценария выполняется на языке Python с использованием всех стандартных библиотек и методов.

1.1.2 Использование сценариев автоматизации

Разработка сценария автоматизации выполняется непосредственно в интерфейсе GIMS в разделе "Сценарии автоматизации".

В процесс разработки система позволяет использовать стандартные библиотеки Python. Если требуется импортировать какие-либо библиотеки, их необходимо установить в соответствующий инстанс среды Python.

На время отладки сценария можно инициировать его ручной запуск с помощью соответствующей кнопки на панели инструментов редактора. В этом случае таймаут выполнения задается автоматически и равен 3600 секунд.

1.1.3 Входные и выходные параметры

При запуске сценария из активатора можно передать входные параметры, которые в сценарии автоматизации будут доступны под теми же именами, которые были указаны при вызове.

Входные параметры типа «Источник данных» передаются в виде списка (List) имен источников данных. Для использования этих источников требуется их предварительно инициализировать с помощью функции: **load_data_sources**.

Для возврата в активатор результата выполнения сценария используется системная переменная: **_return_result**.



1.1.4 Специализированные функции

1) `load_data_sources` – инициализировать источники данных.

```
load_data_sources(ids_list=None, names_list=None, like_name=None, type_names_list=None,  
like_type_name=None)
```

где:

- `ids_list` - массив (list) идентификаторов ИД модели данных.
- `names_list` - массив строк полных имен ИД.
- `like_name` - строка содержащая часть имени ИД, необходимых ИД.
- `type_names_list` - массив строк полных имен типов ИД.
- `like_type_name` - строка содержащая часть имени типа ИД, необходимых ИД

Пример:

```
ds_array = load_data_sources(names_list=var_name)
```

2) `set_cache` – сохранить значение в кэш кластера GIMS Automation.

```
set_cache(<param_name>, <value>)
```

где:

- `param_name` – имя сохраняемого параметра
- `value` – значение параметра

Пример:

```
set_cache('last_id')
```

3) `get_cache` – получить значение из кэша кластера GIMS Automation.

```
get_cache(<param_name>)
```

где:

- `param_name` – имя сохраняемого параметра
- `value` – значение параметра.

Пример:

```
last_id = get_cache('last_id')
```



1.2 ТИПЫ ИСТОЧНИКОВ ДАННЫХ

1.2.1 Назначение типов источников данных

«Источники данных» используются для подключения к внешним системам, с которыми осуществляется обмен данными. Это могут быть различные базы данных, API и т.д. Для настройки источника данных требуется наличие разработанного адаптера, называемого в GIMS «Тип источника данных».

1.2.2 Использование типов источников данных

Тип источника данных представляет собой описание объекта Python, а именно его свойств и методов.

1.2.2.1 СВОЙСТВА ТИПА ИСТОЧНИКА ДАННЫХ

Свойства описываются в разделе «Свойства» соответствующего типа источника данных. Значения этих свойств задаются при создании источника данных, либо используются значения, заданные по умолчанию.

К свойствам можно обратиться непосредственно из кода сценария автоматизации или типа активатора: `<ds_name>.<property_name>`

Где:

- *ds_name* – имя соответствующего источника данных;
- *property_name* – имя свойства;

Пример:

`faultdb.ip_address`



<input type="checkbox"/>	Имя (eng) *	Описание	Тип *	Значение по умолчанию	Раздел *	Обязательный	Скрытый
<input type="checkbox"/>	db_name	Описание	Строковое	faultdb	Общие	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	username	Описание	Строковое	Значение по умолчанию	Аутентификация	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	password	Описание	Строковое	*****	Аутентификация	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	hostname	Описание	Строковое	Значение по умолчанию	Сетевые настройки	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	port	Описание	Целое	6432	Сетевые настройки	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Рисунок 1 Пример описания свойств типа источника данных

При настройке свойств типов источников данных необходимо задать:

- Имя – имя свойства. Это имя будет использоваться при обращении к свойству.
- Описание – дополнительное описание.
- Тип – тип данных.
- Значение по умолчанию – значение, назначаемое соответствующему свойству источника данных в случае, если оно явно не было задано.
- Раздел – раздел в редакторе настроек источника данных. В этом разделе будет расположено свойство.
- Обязательный – признак обязательности заполнения свойства в редакторе соответствующего источника данных.
- Скрытый – скрывать значение свойства при редактировании. Используется при настройке конфиденциальных свойств, таких, как пароли или ключи.

1.2.2.2 МЕТОДЫ ТИПА ИСТОЧНИКА ДАННЫХ

Методы описываются в разделе «Методы» соответствующего типа источника данных. Для описания методов необходимо задать входные и выходные параметры и программный код этого метода на языке Python.

Методы можно вызвать непосредственно из кода сценария автоматизации или типа активатора: `<ds_name>.<method_name>(param1=value1, param2=value2, ... paramN=valueN)`

Где:

- *ds_name* – имя соответствующего источника данных;



- *method_name* – имя метода;
- *paramN* – имя передаваемого параметра;
- *valueN* – значение передаваемого параметра.

Пример:

```
faultdb.execute(sql=my_query, limit=100)
```

1.2.2.3 ПАРАМЕТРЫ МЕТОДОВ

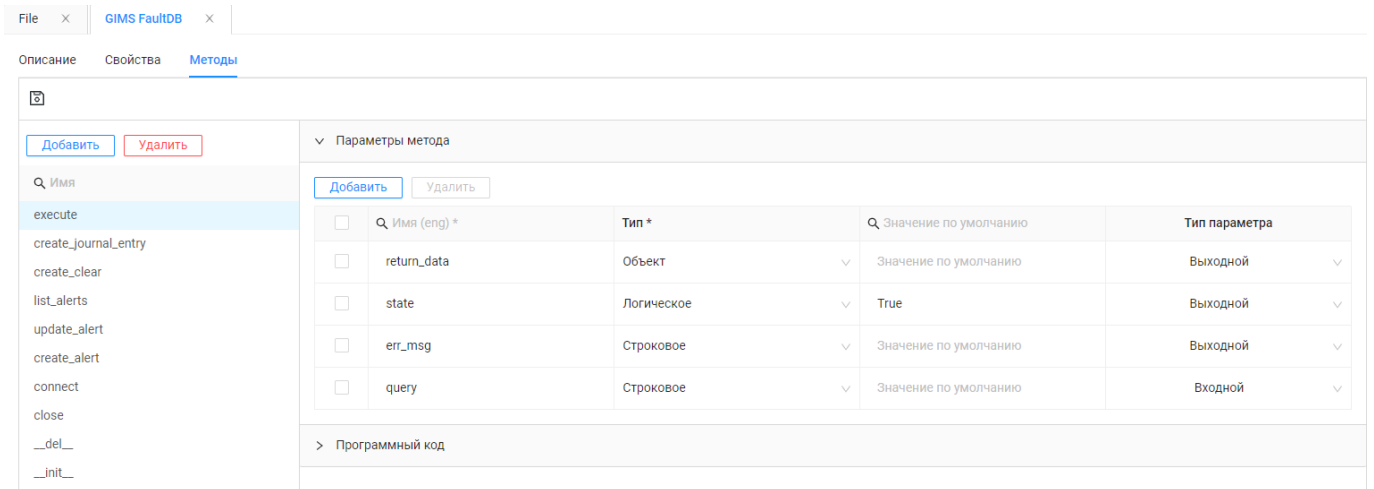


Рисунок 2 Пример описания параметров метода типа источника данных

Параметры методов задаются в разделе «Параметры метода» соответствующего метода.

При настройке перечня параметров необходимо задать:

- Имя – имя параметра. Это имя будет использоваться при вызове соответствующего метода из кода сценария автоматизации или типа активатора.
- Тип – тип данных.
- Значение по умолчанию – значение, назначаемое соответствующему параметру в случае, если оно явно не было задано.
- Тип параметра – Входной/Выходной.

1.2.2.4 ПРОГРАММНЫЙ КОД МЕТОДА

```
1 from psycopg2 import sql
2
3 con = self.connect()
4 if con.get('state'):
5     try:
6         self.cursor.execute(query)
7         #print(self.cursor.statusmessage)
8         if self.cursor.description is not None:
9             description = [col[0] for col in self.cursor.description]
10            data = self.cursor.fetchall()
11            if len(data) > 0:
12                return_data = []
13                for row in data:
14                    return_data.append(dict(zip(description, row)))
15
16            except Exception as e:
17                self.err_msg = f"Exception: {type(e).__name__}: {e}"
18                print_err(self.err_msg)
19                state = False
20        else:
21            state = False
22
23        if state == False:
24            err_msg = self.err_msg
```

Рисунок 3 Пример кода метода типа источника данных

В программном коде метода должно выполняться какое-либо действие с использованием входных параметров. Результат выполнения должен быть записан в один или несколько выходных параметров, если таковые описаны. Входные и выходные параметры доступны под их непосредственным именем.

В программном коде метода можно обращаться к свойствам типа источника данных с помощью ссылки на объект `self`. С помощью этой же ссылки можно вызывать другие методы этого типа источника данных.

Пример:

Например, метод, приведенный выше (см. Рисунок 2 и Рисунок 3), принимает на вход параметр `query`, а результат возвращает в параметр `return_result`. Внутри метода выполняется вызов другого метода `self.connect()`. Также используется обращение в свойству `self.err_msg`.

1.3 ТИПЫ АКТИВАТОРОВ

1.3.1 Назначение типов активаторов

«Активаторы» — это программные модули, запускаемые в качестве демона. Из активатора может выполняться обращение к источникам данных, а также вызываться сценарии автоматизации. Для настройки активатора требуется наличие разработанного адаптера, называемого в GIMS «Тип активатора».

1.3.2 Использование типов активаторов

Тип активатора представляет собой скрипт Python, запускаемый в качестве демона, а также набор его свойств, задаваемых при создании экземпляра активатора данного типа.

1.3.3 Свойства типа активатора

Свойства описываются в разделе «Свойства» соответствующего типа активатора. Значения этих свойств задаются при создании экземпляра активатора данного типа, либо используются значения, заданные по умолчанию.

<input type="checkbox"/>	Имя (eng) *	Описание	Тип *	Значение по умолчанию	Раздел *	Обязательный	Скрытый
<input type="checkbox"/>	Every	Описание	Целое	Значение по умолчанию	Запускать сценарий	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Run	Описание	Справочник	Секунд	Запускать сценарий	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Рисунок 4 Пример свойств типа активатора

При настройке свойств типов источников данных необходимо задать:

- Имя – имя свойства. Это имя будет использоваться при обращении к свойству в коде типа активатора.



- Описание – дополнительное описание.
- Тип – тип данных.
- Значение по умолчанию – значение, назначаемое соответствующему свойству в случае, если оно явно не было задано при создании активатора данного типа.
- Раздел – раздел в редакторе настроек источника данных. В этом разделе будет расположено свойство.
- Обязательный – признак обязательности заполнения свойства в редакторе соответствующего активатора.
- Скрытый – скрывать значение свойства при редактировании. Используется при настройке конфиденциальных свойств, таких, как пароли или ключи.

1.3.4 Программный код метода

```
1 import schedule
2 import time
3
4 periodic_task_id = None
5
6 def job():
7     global periodic_task_id
8
9     if periodic_task_id != None:
10         if script_ready(periodic_task_id):
11             task_res = script_get_res(periodic_task_id)
12             periodic_task_id = script_run(True)
13             print(f'New task_id: {periodic_task_id}')
14         else:
15             print('No launch the script because the previous task is not completed.')
16     else:
17         periodic_task_id = script_run(True)
18         print(f'New task_id: {periodic_task_id}')
19
20 if Run == 'Секунд':
21     schedule.every(Every).seconds.do(job)
22 elif Run == 'Минут':
23     schedule.every(Every).minutes.do(job)
24 elif Run == 'Часов':
25     schedule.every(Every).hours.do(job)
26 elif Run == 'Дней':
27     schedule.every(Every).days.do(job)
28
29 while True:
30     schedule.run_pending()
31     time.sleep(0.5)
```

Рисунок 5 Пример программного кода типа активатора



В программном коде типа активатора описывается низкоуровневая обработка получаемых данных, которая не зависит от бизнес-задачи (например, прием snmp-trap или syslog сообщений, генерация периодических сигналов (crontab), сервер НТТР и т.п.). Дальнейшая обработка в зависимости от бизнес-требований рекомендуется реализовывать в сценариях автоматизации и вызывать их из типа активатора.

Для вызова сценария автоматизации используется метод:

```
task_id = script_run(type=True|False, params=**qwargs
```

Где:

- type – типа вызова. True – с возвратом, False – без возврата.
- params – передаваемые параметры, значения которых необходимы для дальнейшей обработки в сценарии.
- task_id – идентификатор вызова (по этому идентификатору можно получить результат выполнения сценария, если это требуется).

Если выполняется вызов с возвратом, то из кода активатора необходимо явно выполнить проверку наличия возвращенного значения, а затем получить сам результат. Для этого используются следующие методы:

```
is_ready = script_ready(task_id)
```

где:

- task_id – идентификатор вызова, полученный при выполнении вызова с помощью функции script_run;
- is_ready – True – вызванный сценарий завершил выполнение и можно получить результат его выполнения.

```
task_res = script_get_res(task_id)
```

где:

- task_id – идентификатор вызова, полученный при выполнении вызова с помощью функции script_run;
- task_res – результат выполнения сценария автоматизации.